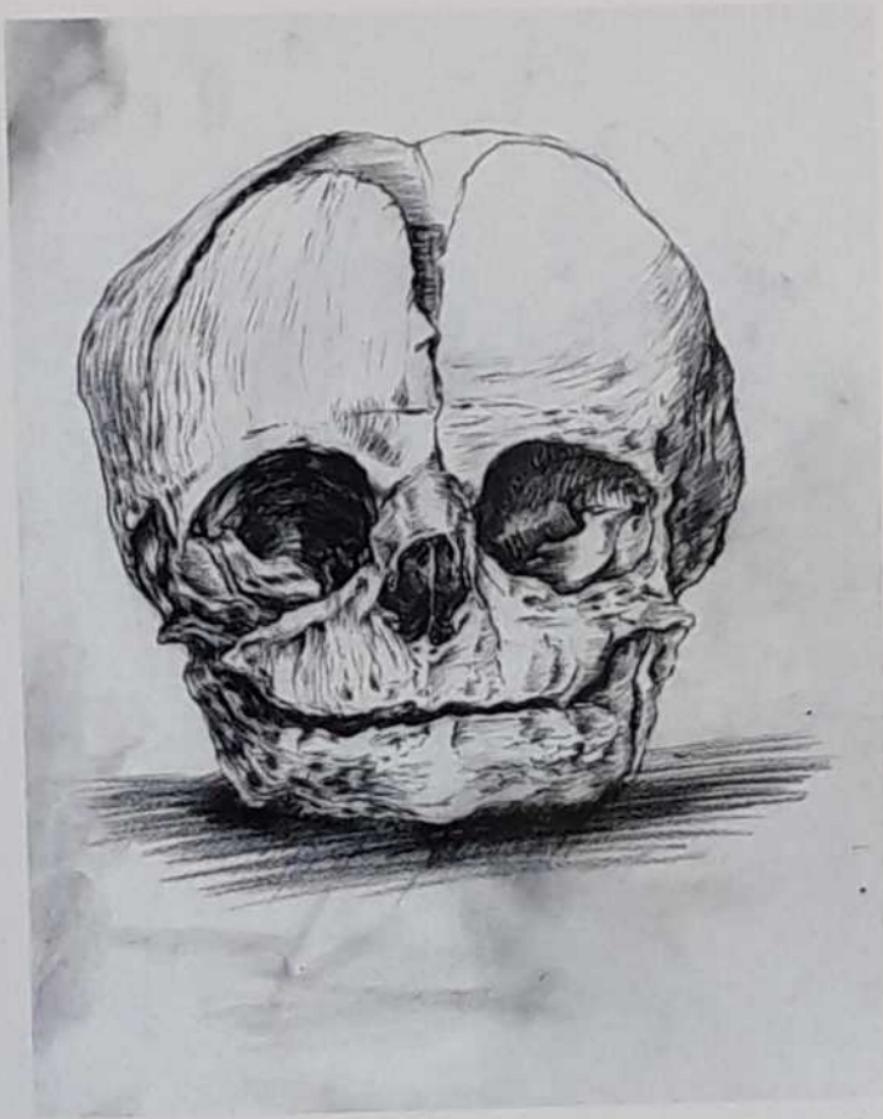




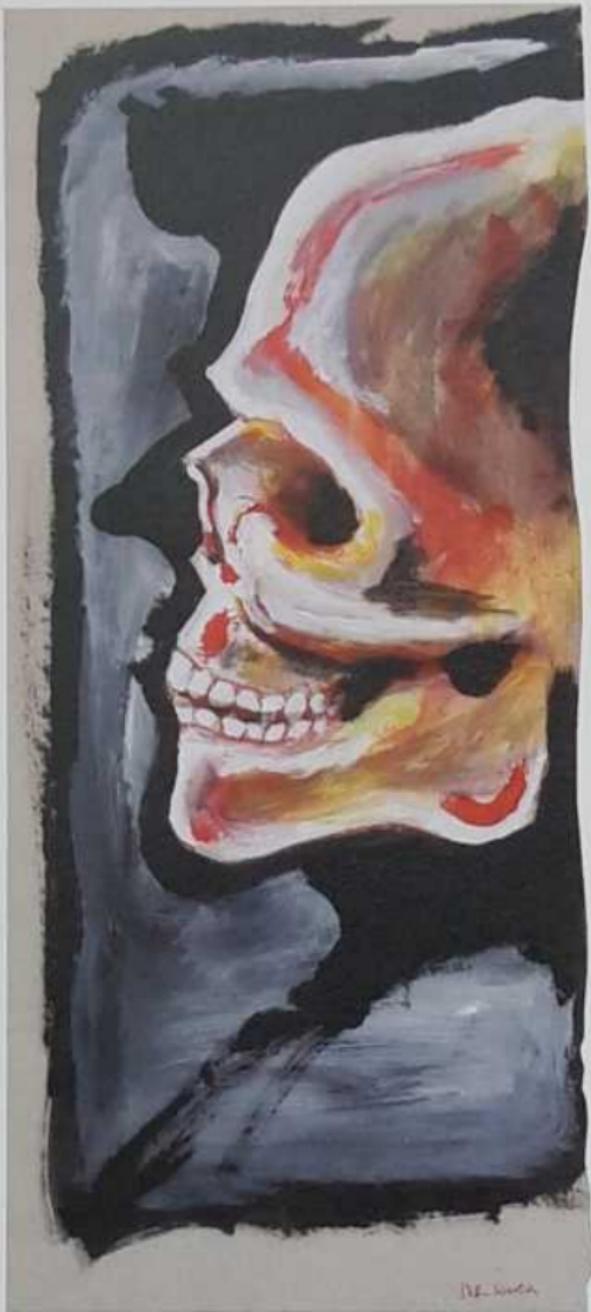
Lebka, travertin, 29 x 33 cm, 1965



Lebka, serpentinit, 24 x 28 cm, 1985

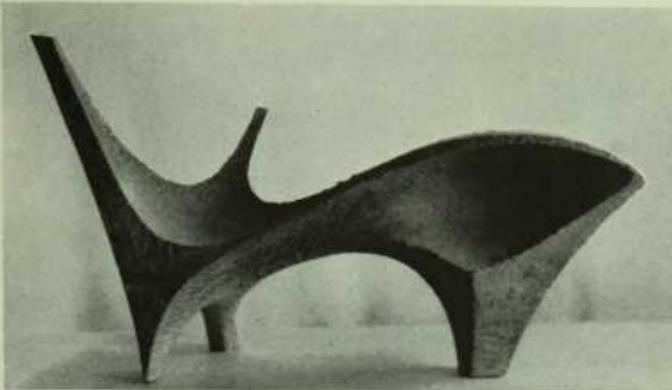


Rostislav Liška, studie dětské lebky / child skull study, tužka na papíře /  
pencil on paper, 31x24 cm, 2011



**Steffan Warlich**

tempera na papíře - Temperfarbe auf Papier - 100 x 44 cm



ako plod dramatického zápasu, ktorý v nich zvádzal svetlo a tieň, zmyselnosť a ladnosť, lyrizmus a askéza.

**SUBIRA-PUIG** José. Narodil sa roku 1926 v Barcelone. Vyštudoval na Škole výtvarných umení v Barcelone. Jeho prvá samostatná výstava sa konala v tomto meste v Galérii Syra roku 1961. Roku 1967 vystavoval v Paríži v Galerie Les Cahiers d'Art. Jeho štýl, najprv figuratívny, sa postupne vyvíjal k veľmi voľnej interpretácii reality. Od roku 1962 zo všetkých materiálov najradšej používa kúsky starého ručne opracovaného dreva (dúhy do sudov), ktoré zoskupuje v príse ne stavebných kompozíciah. Keď sú tieto kúsky dreva spracované vhodnou technikou, dávajú jeho dielam zároveň rustikálny i príťažlivý, jemne opracovaný výzor. Osobitný spôsob rezania umožňuje optické, silne zvýraznené členenie priestoru, ktoré je v šfastnom protiklade k hutnosti ich objemov. D. C.

**SZABÓ** László. Narodil sa roku 1917 v Debrecíne, Maďarsko. Po univerzitných štúdiách v rodnom meste, potom v Ženeve a Lausanne, usadil sa v Paríži, kde si osvojil sochárstvo ako skutočný samouk. Od roku 1949 sa zúčastňuje na hlavných parížskych salónoch. Roku 1953 mu Galerie Breteau venuje samostatnú výstavu. Nasledujúci rok zakladá skupinu „Pätnásť sochárov“ s abstraktnými a surrealistickými tendenciami, ktorí viac rokov vystavujú v Galerie Suzanne de Coninck. Niekoľko samostatných výstav mu venovali v Budapešti, Berline a Kodani. Jeho prvými dielami sú basreliéfové obrazy symbolických vtákov,

ktoré pripomínajú archaické umenie Blízkeho východu. Čoskoro figuratívne témy ustupujú abstraktnejším, čerpaným z geologických inšpirácií, o čom svedčí *Kotúč slinaka*, akýsi vulkanický terén popreryvaný tak, že „sa v nom s pohybom slinka premiestňujú tiene v samom strede ciferníka“. Keď Szabó prejde k sochárstvu vo vlastnom zmysle, vytvára i jaskynné krajinu so skalnatými útesmi, ktoré omýva voda. Občas svoje plastické prvky rozkladá, pričom nadobúdajú architektonický ráz; rozptýlené po zemi vyzierajú ako zrúcané náhrobky. Inde formy, vklínené jedny do druhých, pripomínajú labirynty s viacerými prístupmi, ktorými prechádzajú mihotajúce sa svetlá. V tejto kategórii je *Uysnívaný zámok* (1955) prototypom „obývateľných sôch“,



*Subira-Puig. Lebka. 1967. Drevo.*





Když byla roku 1487 božstvů zasvěcována velká pyramida *teotihuacan*, tenochtitlánský vládce nechal nastoupit v řadách více než dvacet tisíc válečných zajatců, které kněží jednoho po druhém položili na záda na obětní oltář. Vyřízli jim srdce, pozdívili je ke slunci a vhodili do nádoby držené ležící kamennou modlou. Bezvládná těla svrhl z chrámového schodiště.

Tyto hrůzoplné výjevy byly podle Aztéků nezbytné kvůli stabilitě vesmíru, neboť proléváním krve se Aztékové vnitřně uváděli v soulad s tajemnými rytmami kosmu – s pohybem planet, střídáním dne a noci, slunce a deště. Vyhlídky na dlouhodobý mír je zneklidňovaly – obávali se totiž, že by mohli vést ke zhroucení světového řádu. Stály přísnou lebek do svatého okruhu tedy měly být zárukou proti takové katastrofě.

### ZÁBAVY BOHATÝCH A UROZENÝCH

Součástí povárního střediska byly též dvorce pro hru jménem *olama*, jež byla čímsi mezi dnešním volejballem a baskickou hrou pelota. Její variace se ve Střední Americe hrály od doby Olmeků. U Aztéků se této hry směli účastnit pouze urození. Hrálo se na hřišti ve tvaru písmene I, na jehož obou koncích vystupovaly ze země kamené kruhy – trochu jako ucha od hrnce. Skrz ně museli hráči dostat tvrdý průzory míř, přičemž si mohli pomáhat lokty, boky či nohama. Na zápasy se záseky značně obnosy – jeden pozorovatel v této souvislosti zmínil „zlatou, otroky, tyrkysové kamínky, zdobené pokrývky či dokonce pole nebo domy.“

Sám Cortés v Tenochtitlánu utkal s Montezumou ve stolní hře, jež se podobala dnešním hrám na způsob „člověče, nezlob se“ – místo figurek se tehdy používaly fazole. Cílem hry bylo projít určitou trasu a dostat všechny

**RITUALNÍ NUZ** Rukojet obětního nože zobrazuje vatreňáka s orli přívou na hlavě. Může snad jít o upomínu na bojovníky, kteří byli tímto nožem obětováni a na křídlech smrti stoupali k nebesům.

fazole „domů“. Cortés hrál verzi přiměřenou panovníkovi paláci, kde se místo fazoli používaly kousky zlata.

Palác stál na východní straně hlavního náměstí a jeho budovy byly uskupeny kolem nádvoří a zahrady. Vladní díry zde sídlily v prostorách takové velikosti a krásy, že z toho Španělé oněměli úžasem. Horní patra byla vyhrazena pokojům vládce a jeho nejvážnějších hostů, dolní sídlil nejvyšší soud, nejvyšší rada a byla tu i veřejná pokladnice naplněná exotickým zbožím. Přízemí využívalo také úřady účetních, hudební směny a zlatnické dílny. Zahrady překypovaly květinami, na vodních plochách uměle vytvořených jezírkách plavaly kachny a labutě. Když Cortés v dopise svému králi popisoval Montezunův palác, líčil jej jako stavbu, jíž se „ani v Španělsku samém nic nemůže rovnat.“

### VÝNOŠS Z OBCHODU

Nesmírným přeprahem se vyznačovaly také domy aztécké aristokracie. I domy zámožných kupců zvaných *pochteca* musely být



**DĚSIVÝ PAMÄTHIK** Základnu tzompantli, obrovské kamenné levice, na které se vystavovaly lebky posledních obětí, zdobí fády bílých kamenných lebek.