

DETEKTIVKY

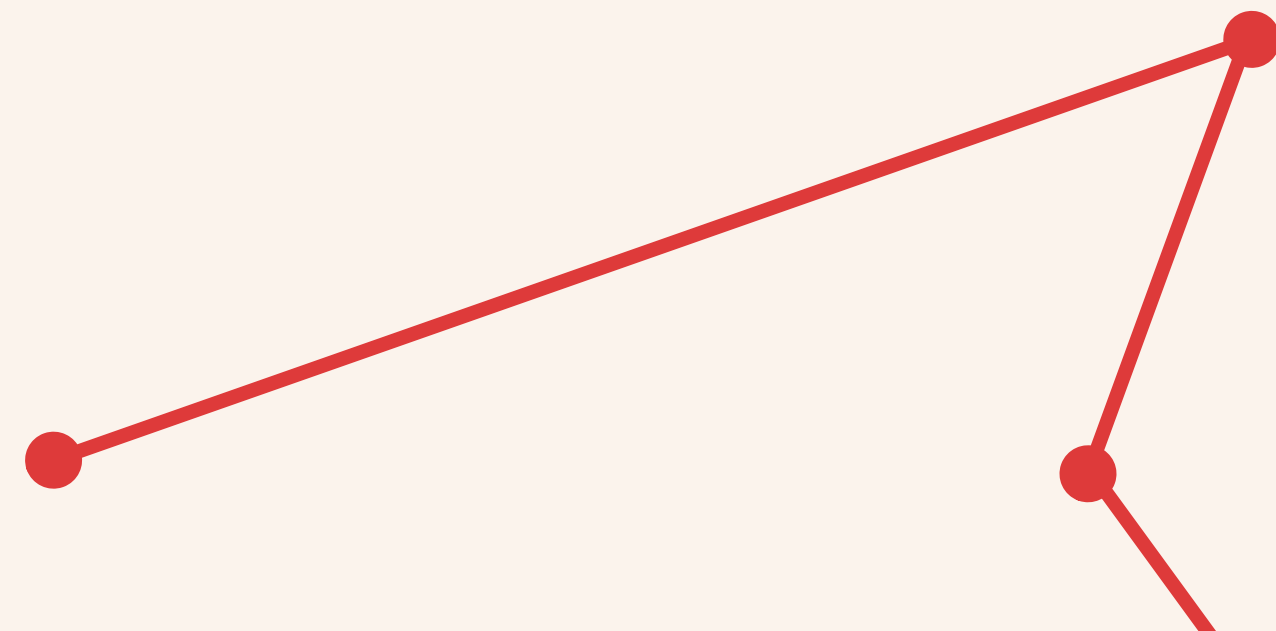




<https://view.genial.ly/662355b0292e830014e7db0b/interactive-content-mystery-breakout>

1. ÚNIKOVÁ HRA

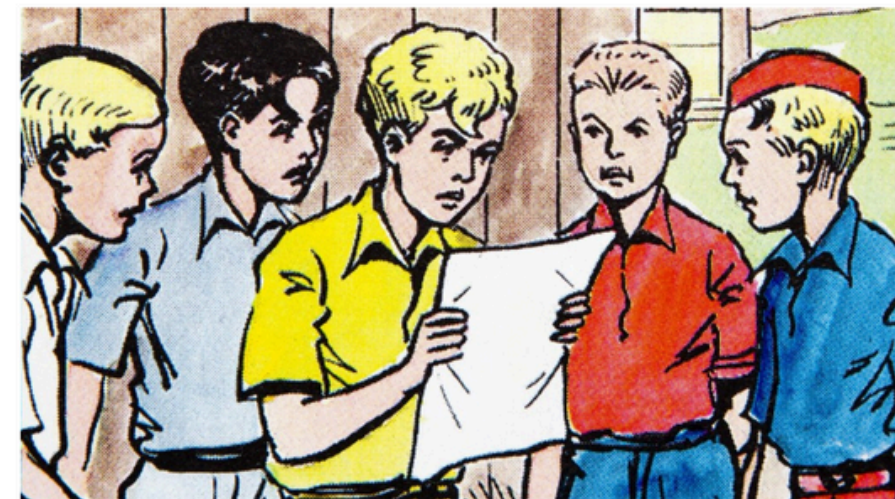
- evokace, motivace žáků
- otázky na téma detektivky, nebo například zopakování již probrané látky
- samostatně/dvojice/skupiny



2. PRÁCE S TEXTEM



Úkol 1: a) Slyšeli jste někdy o příbězích **Rychlých šípů**? Napište všechno, co si v souvislosti s nimi vybavíte:



b)

Zkuste přiřadit osobnostní charakteristiky k jednotlivým postavám na obrázku. Zdůvodněte svůj výběr.

Jindra Hojer – chlapec obdivovaný pro jeho upravený vzhled. Na rozdíl od ostatních není ve městě starousedlíkem, takže mu hoši občas vyprávějí notorické příběhy z historie města.

Mírek Dušín – je nejstarší člen a vedoucí klubu. Jeho základním charakterovým rysem je výjimečný smysl pro čest a hrdost. Za každou cenu se snaží hájit pravdu, ctít přátelství, pomáhat a vytvářet výborné přátelské prostředí pro ostatní. Většina nápadů pochází z jeho hlavy, čímž přesvědčuje o svých vůdcovských schopnostech nejen chlapce v klubu. Po celou dobu se snaží působit na své přátele a být jim vzorem.

Jarka Metelka – Mírkův zástupce, druhý nejstarší člen. Je rozvážný, přemýšlivý; ve stínadelské trilogii se projevily jeho detektivní schopnosti. Název klubu „Rychlé šípy“ byl jeho nápadem.

Červenáček – Je z Rychlých šípů nejmladší a umí dobře kreslit. Občas se dostane do problémů pro svou přílišnou ctižádostivost a vznětlivost.

Rychlonožka – Druhý nejmladší, popleta, prostořeký, ale dobrosrdečný. Funguje jako

<https://docs.google.com/document/d/1wk2cj-y5y0IINpuwYoNkfkmsx28HjpV2nlQIOXwG000/edit?usp=sharing>



VÝSTUP

NAPŘÍKLAD:

slohová práce: Na čem asi Jan Tleskač pracoval?

slohová práce: pokračování příběhu

nebo kresba/grafika toho, na čem Tleskač pracoval