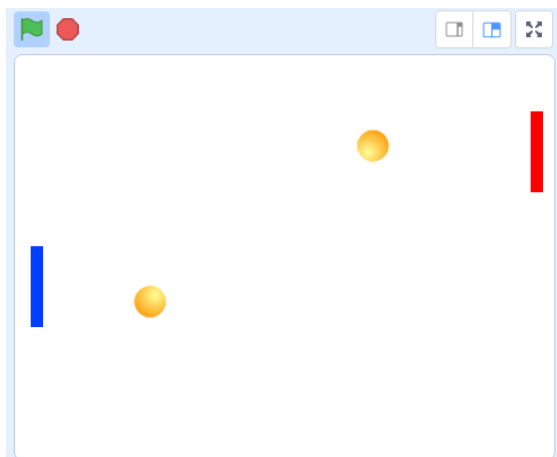


Ping-pong



Naprogramuj hru ping-pong.

Jedná se o hru dvou hráčů, každý ovládá svou pátku umístěnou na protilehlých okrajích scény. Pátkami lze pohybovat pouze nahoru <-> dolů. Každý hráč má přiděleny své klávesy. Červený například šipky nahoru a dolů a modrý klávesy s písmeny W a S.

Mezi pátkami se pohybují dva míčky různou rychlostí. Pro jednoduchost se odráží pouze rovně (neumí fyziku). Cílem hry je nedovolit míčku, aby se dotknul svislého okraje za pátkou. Kdo pustí míč k okraji, prohrál. Hra končí nápisem "Konec hry".

Hra se hraje pohodlněji, pokud se začne jedním míčkem a druhý se objeví až po stisknutí mezerníku.

Rada:

Nejprve si naprogramujte hru s jedním míčkem. Pokud první míček naprogramujete šikovně, druhý budete moci jen zkopírovat a pak už pro něj budou stačit jen jeho drobné úpravy.

Vylepšení:

1/ Po skončení hry se **oba** míčky skryjí a uprostřed scény je jen nápis „Konec hry“

2/ Počítání skóre. Po chybě hráče hra neskončí, míč se odrazí od okraje a hráči se jen započítá chyba.

Těžší varianta: Míč spadlý do zámezí se neodrazí, ale znovu se vykopává zprostřed obrazovky.

3/ Po určité době trvání bezchybné hry se rychlost míčků zvýší.