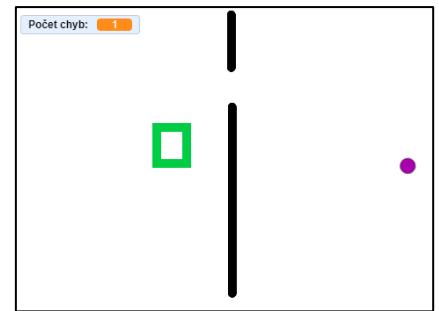
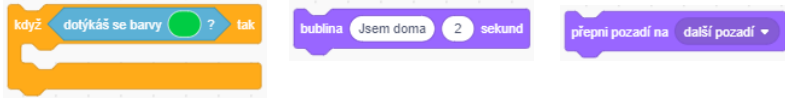


Bludiště

Naprogramuj bludiště. Bludiště bude mít několik levelů.

Level 1:

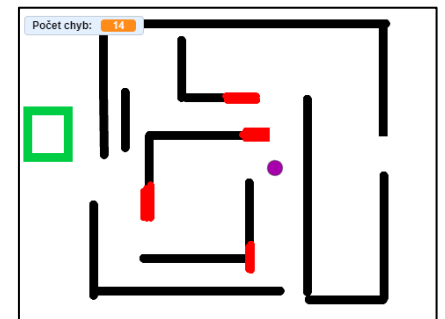
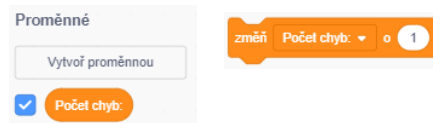
Na scéně je namalován zelený čtvereček. Po scéně se pohybuje postava. Postava reaguje na stisk kláves. Jakmile se postava dostane do domečku, řekne „Jsem doma“ a level je splněn. Po krátké chvíli se automaticky spustí další level.



Level 2:

Na jednom okraji scéně je postava, u druhého okraje je domeček. Mezi nimi je postavená zeď (černá čára), která má pouze úzký průchod. Postava musí projít průchodem a nesmí se dotknout černé čáry. V horním rohu scéně se zobrazuje počet trestných bodů, za každý dotyk jeden.

Level končí, jakmile postava dosáhne domečku, stejně jako v předchozím levelu.



Level 3:

Podobně jako level 2, ale postava musí projít bludiště bez dotyku černé čáry. Jakmile se čára dotkne vrátí se postava automaticky znovu na startovní pozici.

Level 4:

Některé zdi v bludišti jsou rozžhavené do červena. Pokud se jich postava dotkne, dostane rovnou tři trestné body.

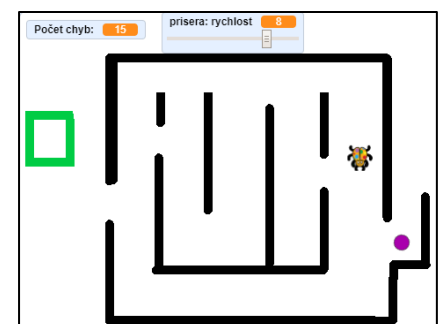
Level 5:

V bludišti se pohybuje příšera. Dotyk příšery je za pět trestných bodů a vrací postavu na startovní pozici.

Vylepšení:

Příšeře lze nastavit rychlost pohybu.

Vymyslete si další levely.



Vylepšení:

Postava nezískává trestné body, ale má na začátku několik životů s ty ztratí, pokud se dotkne čáry nebo ji kousne příšera. Pokud postava ztratí všechny body, hra končí. Skryje se pozadí se zdí a objeví se obrázek a nápis Konec hry.