

Program Akvárium

Vytvořte akvárium. V akváriu plavou ryby různých druhů.

1. Vyberte si vhodné pozadí scény
2. Vytvořte postavu jedné ryby a naprogramujte její pohyb po akváriu.
3. Vytvořte ryby různých tvarů i velikostí. Nakopírujte několik ryb a upravte jejich kostýmy.
4. Naprogramujte různé reakce na kliknutí na rybu
 - a. ryba něco řekne
 - b. ryba zmizí
 - c. ryba se roztočí
 - d. ryba se zvětší
 - e. ryba spadne na dno
 - f. vymyslete si něco vlastního



Vylepšení programu pro zkušené:

5. Ryba plave od okraje k okraji (u okraje se otočí a plave na druhou stranu). Dej si pozor, aby ryba neplavala břichem vzhůru.
6. Ryba plave pouze zleva doprava, doplave ke kraji a objeví se znovu na začátku
7. Ryba doplave ke kraji a objeví se u druhého kraje na náhodné hladině (= náhodně daleko ode dna)
8. Naprogramujte rybu, která po kliknutí vypustí bublinu vzduchu, která stoupá nahoru
9. V akváriu je potápeč, který chytá ryby. Dotkne se ryby a ryba zmizí. Po stisku mezerníku se zase všechny ryby objeví.

Nápověda:

