

Strategies for Pulling the Goalie in Hockey

Lucie Janečková

24.4.2024

Ekonometrický seminář

Hokej

- 5 bruslařů, 1 brankář
- hrací čas: 3x20 min
- pokud se nerozhodne v základní hrací době - 5 min prodloužení ("kdo dá gól, vyhrává"), případně samostatné nájezdy
- vyloučení na 2 min, 2+2 min nebo 5 min

NHL

- sezóna 2007/2008
- 30 týmů USA+Kanada
- každý tým 82 zápasů
- 2 body za výhru, 1 bod za prohru po základní hrací době, 0 bodů za prohru

Úvod do problematiky

- simulační program, který odhadne očekávané výsledky různých strategií
- zahrnuje vyloučení, výhodu domácího týmu, vliv prodloužení a samostatných nájezdů
- Bayesovský přístup založený na Markovových řetězcích pro získání odhadů na čas skórování
- "Mám v této situaci odvolat brankáře?" nikoli optimální čas

Situace

Předpokládáme, že alespoň jeden tým hraje s brankářem a že neodvolám brankáře, pokud pak budu mít méně bruslařů než druhý tým.

$m = 25$ herních situací

| Opponent goaltender present | | | | Opponent goaltender removed | | | |
|-----------------------------|---------------|--------|---------------|-----------------------------|--------|--------|--------|
| 6-on-5 | 6-on-4 | 6-on-3 | <u>5-on-5</u> | 5-on-6 | 5-on-5 | 4-on-6 | 4-on-5 |
| <u>5-on-4</u> | <u>5-on-3</u> | 4-on-5 | <u>4-on-4</u> | 4-on-4 | 3-on-6 | 3-on-5 | 3-on-4 |
| <u>4-on-3</u> | 3-on-5 | 3-on-4 | 3-on-3 | | | | |

Podtržené situace můžeme rozdělit na případ, kdy náš tým hraje s brankářem a kdy hraje bez brankáře.

Co nás zajímá

Ke zjištění času do gólu či vyloučení v každé z 25 situací potřebujeme distribuci počtu následujících událostí v každé situaci:

- gól hostů
- gól domácích
- 2 min trest hostů
- 2 min trest domácích
- vyloučení obou týmů

Nezahrnujeme 2+2 min a 5 min tresty - jsou vzácné.

Potřebná data

Potřebujeme tyto zápasová data v každé z 25 situací:

- celkový hrací čas v minutách
- počet gólů hostů
- počet gólů domácích
- počet 2 min trestů hostů
- počet 2 min trestů domácích
- počet vyloučení obou týmů

Tyto data nejsou dohledatelné vzhledem k rozdělení do situací.

Výběrové průměry času těchto událostí

Bude nás zajímat pouze 8 z 25 možných situací - tvoří 98,9% hracího času.

| Game situation (road-on-home) | Total time in minutes | Sample mean times in minutes | | | | |
|----------------------------------|--------------------------|------------------------------|-----------|-----------------------|-----------------------|-------------------|
| | | Road goal | Home goal | Road minor penalty | Home minor penalty | Offsetting minors |
| 5-on-5 | 54,841.0 | 28.6 | 26.2 | 12.2 | 13.3 | 135.8 |
| 4-on-4 | 2306.6 | 27.8 | 21.4 | 17.3 | 12.3 | 329.5 |
| 5-on-4 | 7733.4 | 9.8 | 70.3 | 21.5 | 27.0 | 2577.8 |
| 4-on-5 | 8390.9 | 78.4 | 9.5 | 22.2 | 24.2 | 8390.9 |
| 6-on-5 | 237.9 | 8.5 | 3.1 | 18.3 | 7.9 | 119.0 |
| 6-on-4 | 55.9 | 5.1 | 5.6 | 18.6 | 7.0 | — |
| 5-on-6 | 272.0 | 2.6 | 8.5 | 7.4 | 11.3 | 136.0 |
| 4-on-6 | 53.8 | 4.1 | 6.0 | 13.5 | 53.8 | 53.8 |

První 4 - nejběžnější, oba brankáři v brance. 5,6 - nejběžnější bez brankáře hostů. 7,8 - nejběžnější bez brankáře domácích.

Důsledky

- Domácí si vedou lépe než hosté - 3797X3182 gólu (2,9X2,6 gólu za utkání).
- Hosté mají více vyloučení - 11 : 10 (5433X4939).
- V situaci 5 na 5 s oběma brankáři padne gól každých 13,7 min, v situaci 4 na 4 s oběma brankáři každých 12,1 min.
- Pro efektivní odvolání brankáře musím skórovat lépe v 6 na 5 než 5 na 5. V 6 na 5 se skóruje každých 8,5 min, což je podstatně lepší než 28,6 min a 26,2 min v 5 na 5 s oběma brankáři.
- Při odvolání brankáře v přesilové hře, tedy situace 6 na 4 dám gól každých 5,5 min, ale obdržím gól do prázdné brány každých 4,8 min.

Důsledky

Extra útočník zapříčiní více vyloučení druhého týmu.

Celkem 652,4 min bylo hráno bez brankáře, kdy padlo 44 vyloučení pro tým bez brankáře a 84 pro druhý tým.

Při situaci 6 na 5 byl tým v početní nevýhodě vylučován každých 7,4 min, zatímco tým v početní výhodě každých 7,9 min.

Oproti tomu, v situaci 5 na 5 s oběma brankaři je vylučováno každých 12,2 min, resp. 13,3 min.

Simulované události

Zajímá nás těchto 7 událostí:

- gól hostů
- gól domácích
- 2 min trest hostů
- 2 min trest domácích
- vyloučení obou týmů
- někdo je na treastné lavici a trest uplyne
- tým odvolá brankáře

X_1, \dots, X_5 náhodné veličiny udávající čas do události 1, ..., 5 - exponenciální rozdělení

Hra začne 5 na 5, simulujeme náhodné veličiny:

$$X_i \sim \text{Exp}(\lambda_{i,5na5}), \quad i = 1, \dots, 5.$$

Dochází k té události, jejíž hodnota X_i je nejmenší.

Po gólu jde proces znovu.

Po vyloučení nastává změna situace - simulujeme dle parametrů této situace.

Při simulování ve vyloučení, pokud mají všechny n.v. hodnotu více než 2, 0, vyloučení uplnye - 5 na 5.

Cíl

Čas odvolání brankáře při prohrávání o g gólů v situaci s ,
 $g = 1, \dots, 5$.

Průměrný počet bodů:

$$ANP = \frac{2n_2 + 1n_1 + 0n_0}{M}$$

$$M = n_2 + n_1 + n_0$$

n_2 počet výher

n_1 počet proher v prodloužení

n_0 počet proher

Model

X_{is}^h celkový počet gólů i -tého týmu doma v situaci $s \sim Po(n_{is}^h \theta_{is})$

X_{is}^r celkový počet gólů i -tého týmu venku v situaci $s \sim Po(n_{is}^r f \theta_{is})$

$i = 1, \dots, 30$

(Bereme je vzhledem k týmu zájmu.)

Počet situací můžeme snížit na $\hat{m} = 20$ - podtržené jsou rovné.

n_{is}^h celkový počet hracího času i -tého týmu doma v situaci s v minutách

n_{is}^r celkový počet hracího času i -tého týmu venku v situaci s v minutách

f podíl gólové úspěšnosti doma a venku - konstanta

θ_{is} neznámý parametr závislý na týmu a situaci

Model

Předpokládejme $\theta_{is} \sim \text{Gamma}(a_s, b_s)$, kde a_s, b_s mají nezávislé rozdělení, $a_s \sim \text{Gamma}(\alpha_{as}, \beta_{as})$, $b_s \sim \text{Gamma}(\alpha_{bs}, \beta_{bs})$, $\alpha_{as}, \beta_{as}, \alpha_{bs}, \beta_{bs}, s = 1, \dots, \hat{m}$ jsou dané empirickým Bayesovským přístupem za použití výběrových průměrů časů do skórování tak, že $\alpha_{as} > 1, \beta_{as} > 1$ a $f \sim U(0, 1)$ zahrnuje výhodu domácího.

Parametry zájmu

Zajímají nás hlavně parametry $\lambda_s = a_s b_s, s = 1, \dots, \hat{m}$ - čas do skórování skrz celou ligu za dané situace.

| | | |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| $\lambda_{6\text{-on-}3}$ | | |
| $\lambda_{5\text{-on-}3}$ | $\lambda_{6\text{-on-}4}$ | |
| $\lambda_{4\text{-on-}3}$ | $\lambda_{5\text{-on-}4}$ | $\lambda_{6\text{-on-}5}$ |
| $\lambda_{3\text{-on-}3}$ | $\lambda_{4\text{-on-}4}$ | $\lambda_{5\text{-on-}5}$ |
| | | $\lambda_{4\text{-on-}5}$ |
| | | $\lambda_{3\text{-on-}4}$ |
| | | $\lambda_{3\text{-on-}5}$ |

Parametry jsou omezeny shora parametry ležící nalevo a nad, zdola napravo a pod.

Výsledky simulace

- průměrný počet gólů je 2,65 a 2,91, nasimulováno 2,68 a 2,91
- $M=150$ milionů simulovaných utkání
- y_i body získané v i tém utkání - 0, 1, 2

Současná strategie

Prohrávám 1 min před koncem o gólu - odvolám brankáře.
Prohrávám 1:30 do konce o 2 góly - odvolám brankáře.
Vždy až na situaci, kdy jsem v oslabení.

Scénáře

Budeme porovnávat různé situace v těchto 4 scénářích dle ANP, v každém scénáři mají oba týmy stejnou strategii.

- A: hosté prohrávají o gól, zbývají 3 min, 5 na 5
- B: domácí prohrávají o 2 góly, zbývá 6 min, 5 na 5
- C: domácí prohrávají o gól, zbývá 1:54, právě obdržené vyloučení - 4 na 5 z pohledu domácích
- hosté prohrávají o 3 góly, zbývá 12:22, hosté mají přesilovku 5 na 3 se zbývajícím časem vyloučení 2 min a 1:16

Scénář A

| Strategie | Popis | ANP |
|-----------|--|--------|
| 1 | Hraji bez brankáře do vyrovnání. | 0,2527 |
| 2 | Hraji bez brankáře do vyrovnání, pokud nejsem v oslabení. | 0,2512 |
| 3 | Současná strategie, ale hraji bez brankáře i v přesilové hře. | 0,2116 |
| 4 | Současná strategie. | 0,2045 |

Scénář B

| Strategie | Popis | ANP |
|-----------|--|--------|
| 1 | Hraji bez brankáře do vyrovnání, pokud (a) nejsem v oslabení nebo (b) neprohrávám o 1 gól v situaci 5 na 5, kdy odvolávám brankáře až 3 min do konce. | 0,0798 |
| 2 | Hraji bez brankáře do vyrovnání, pokud nejsem v oslabení. | 0,0780 |
| 3 | Hraji bez brankáře do vyrovnání. | 0,0771 |
| 4 | Současná strategie, ale hraji bez brankáře i v přesilové hře. | 0,0583 |
| 5 | Současná strategie. | 0,0512 |

Scénář C

| Strategie | Popis | ANP |
|-----------|--|--------|
| 1 | Hraji bez brankáře do vyrovnání. | 0,0761 |
| 2 | Současná strategie, ale hraji bez brankáře i v oslabení. | 0,0614 |
| 3 | Současná strategie. | 0,0409 |
| 4 | Vždy hraji s brankářem | 0,0351 |

Scénář D

| Strategie | Popis | ANP |
|-----------|--|--------|
| 1 | Hraji bez brankáře do vyrovnání v jakékoliv přesilové či 4 na 4 situaci. Pokud se hraje 5 na 5, hraji bez brankáře poslední 3 min, pokud prohrávám o gól a posledních 6 min pokud prohrávám o 2 góly. Nikdy nehraji bez brankáře v oslabení. | 0,0914 |
| 2 | Současná strategie, ale hraji bez brankáře i v přesilové hře. | 0,0813 |
| 3 | Hraji bez brankáře do vyrovnání, pokud nejsem v oslabení. | 0,0752 |
| 4 | Současná strategie, ale hraji bez brankáře i v situaci 5 na 3. | 0,0671 |
| 5 | Současná strategie. | 0,0661 |

Shrnutí

NHL kouči jsou příliš konzervativní.

| Strategie | ANP za utkání | ANP za sezónu |
|--|---------------|---------------|
| Současná strategie. | 1,0208 | 83,7 |
| Hraji bez brankáře, když 3 min do konce prohrávám o gólu. | 1,0330 | 84,7 |
| Ještě agresivnější přístup. | 1,0385 | 85,2 |

Zvolením agresivnější strategie mohu mít na konci sezóny o 2-3 body více.

Literatura

Beaudoin, D., Swartz, T. (2010). Strategies for pulling the goalie in hockey. *The American Statistician*, 64(3), 197–204.