

# Diskrétní náhodné veličiny

Velmi často nám nejde ani tak o zjištění, zda daný jev nastal či nenastal, ale zajímá nás výsledek pokusu ve formě čísla. Budeme uvažovat celočíselné výsledky náhodného pokusu, např. počet líců v posloupnosti hodů mincí nebo počet šestek při hodu několika kostkami.

**Definice:** *Diskrétní (celočíselná) náhodná veličina* je funkce  $X$  definovaná na  $\Omega$  s hodnotami v  $\mathbb{Z}$ , která splňuje  $\{\omega \in \Omega : X(\omega) = k\} \in \mathcal{A}$  pro každé  $k \in \mathbb{Z}$ . Pravděpodobnosti  $p_k = P(\{\omega \in \Omega : X(\omega) = k\}) = P(X = k)$  určují *rozdělení pravděpodobnosti* celočíselné náhodné veličiny  $X$ .

*Poznámka:* Pokud  $X(\omega) \neq k$  pro všechna  $\omega \in \Omega$ , je  $\{\omega \in \Omega : X(\omega) = k\} = \emptyset$ , což je vždy prvek  $\mathcal{A}$ , v tomto případě je  $p_k = 0$ . Pravděpodobnosti  $p_k = P(X = k)$  jsou nezáporné a  $\sum_{k \in \mathbb{Z}} p_k = 1$ .

*Příklad:* Uvažujme dva hody mincí. Potom  $\Omega = \{LL, LR, RL, RR\}$  a náhodná veličina, která označuje počet líců, je dána jako  $X(LL) = 2$ ,  $X(LR) = 1$ ,  $X(RL) = 1$ ,  $X(RR) = 0$ . Podle klasické pravděpodobnosti zřejmě  $P(X = 2) = 1/4$ ,  $P(X = 1) = 1/2$  a  $P(X = 0) = 1/4$ . Pravděpodobnost, že padne aspoň jeden líc, je  $P(X \geq 1) = 3/4$ .

*Zadání:* V případě, kdy dva hráči hrají ruskou ruletu s maximálním možným počtem 6 výstřelů, určete rozdělení počtu výstřelů prvního hráče.

*Řešení:* Z materiálu o nezávislosti víme, že  $P(Z) = 1/6$ ,  $P(NZ) = 5/6^2$ ,  $P(NNZ) = 5^2/6^3$ ,  $P(NNNZ) = 5^3/6^4$ ,  $P(NNNNZ) = 5^4/6^5$ ,  $P(NNNNNZ) = 5^5/6^6$ . Proto  $P(X = 1) = 1/6 + 5/6^2 = 11/36 \doteq 0,306$ ,  $P(X = 2) = 5^2/6^3 + 5^3/6^4 = 275/6^4 \doteq 0,212$  a  $P(X = 3) = 5^4/6^5 + 5^5/6^6 + 5^6/6^6 = 22\,500/6^6 \doteq 0,482$ .

**Definice:** Nechť  $X$  je celočíselná náhodná veličina. Jestliže řada  $\sum_{k=-\infty}^{\infty} kp_k$  konverguje absolutně, označíme její součet symbolem  $\mathbb{E}X$  a nazveme jej *střední hodnotou* náhodné veličiny  $X$ . Pokud je  $X$  nezáporná (tj.  $P(X \geq 0) = \sum_{k=0}^{\infty} p_k = 1$ , neboli  $p_k = 0$  pro záporná  $k$ ), pak definujeme  $\mathbb{E}X = \sum_{k=0}^{\infty} kp_k$ . To v sobě zahrnuje případ, kdy řada diverguje (pak  $\mathbb{E}X = \infty$ ).

**Definice:** Nechť  $X$  je celočíselná náhodná veličina a  $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R}$  je reálná funkce celočíselné proměnné. Pokud řada  $\sum_{k \in \mathbb{Z}} g(k)p_k$  konverguje absolutně, označíme její součet  $\mathbb{E}g(X)$ . Je-li  $g$  nezáporná funkce, pak můžeme položit  $\mathbb{E}g(X) = \sum_{k=1}^{\infty} g(-k)p_{-k} + \sum_{k=0}^{\infty} g(k)p_k$ , výsledkem může být nezáporné reálné číslo nebo nekonečno.

*Poznámka:* Nabývá-li  $g$  jen celočíselných hodnot, můžeme se na  $\mathbb{E}g(X)$  dívat jako na střední hodnotu náhodné veličiny  $Y = g(X)$ .

*Zadání:* Uvažujme sázky na součet ok při hodu dvěma kostkami. Je možné sázet na tři možnosti: součet bude pod 7, právě 7, nebo přes 7. Při správném odhadu prvního a posledního případu se vyplácí dvojnásobek vsazené částky, v prostředním případě pak pětinásobek. Jaký je střední zisk při této hře, když vsadíme 1 korunu na „pod 7“ a 1 korunu na „právě 7“?

*Řešení:* Označme  $X$  zisk z této hry při uvedených sázkách. Protože součet pod 7 nebo přes 7 padne s pravděpodobností  $15/36$ , zatímco součet 7 s pravděpodobností  $6/36$ , je  $P(X = 0) = 15/36$ ,  $P(X = 3) = 6/36$  a  $P(X = -2) = 15/36$ . Střední zisk činí

$$\mathbb{E}X = 0 \cdot \frac{15}{36} + 3 \cdot \frac{6}{36} - 2 \cdot \frac{15}{36} = -\frac{12}{36} = -\frac{1}{3}.$$

Lehce se přesvědčíme, že jakékoli rozdělení vsazených 2 korun mezi 3 možné sázky vede ve střední hodnotě ke ztrátě  $-1/3$ .

*Zadání:* (Petrohradský paradox) Kasino nabízí hru spojenou se sérií hodů mincí. Hráči je vyplacena částka  $2^n$ , pokud rub padne poprvé v  $n$ -tém hodů. Můžeme si představit, že na začátku je v banku částka 1 a po každém hodů se zdvojnásobí, hráč získává částku z banku po prvním rubu. Jak velký vstupní poplatek do hry má kasino žádat, aby na hře neprodělavalo?

*Řešení:* Střední hodnota výplaty je  $2 \cdot \frac{1}{2} + 2^2 \cdot \frac{1}{2^2} + \dots = 1 + 1 + \dots = \infty$ . Proto za žádnou cenu není pro kasino výhodné takovou hru provozovat. Naopak hráč by měl využít příležitost a hrát za každou cenu. Ve skutečnosti se najde jen velmi málo lidí, kteří by byli ochotni vložit do této hry víc než tisíc korun. Paradox spočívá v jasném rozporu mezi očekávanou výhrou a částkou, kterou by lidi byli ochotni zaplatit za vstup do hry. Pochází od Nicolause Bernoulliho (1687–1759), který ho formuloval v roce 1713. Pojmenování ale vychází z přednášky jeho bratrance Daniela Bernoulliho (1700–1782) před Petrohradskou akademií věd v roce 1738. Paradox poukazuje na nedostatečnost střední hodnoty při rozhodování. Problém je, že kasino nemá neomezené prostředky k výplatě, model tak neodráží realitu, a proto výsledky z něho odvozené nejsou relevantní pro praxi.

Předpokládejme, že maximální možná výplata je  $2^M$  (pokud v prvních  $M$  hodech nepadne rub, hráč dostává maximální výhru), pak střední hodnota vyplacené částky bude  $2 \cdot \frac{1}{2} + \dots + 2^M \cdot \frac{1}{2^M} + 2^M \cdot \frac{1}{2^M} = M + 1$ . Hra se kasinu vyplatí, když poplatek bude větší než  $M + 1$ .

*Zadání:* (ruleta) V ruletě se dá sázet na jedno číslo nebo na různé kombinace čísel. Při správném tipu kombinace  $k$  čísel vyhrává hráč  $(36/k)$ -násobek vkladu. Znamená to, že každá vsazená koruna vede ve střední hodnotě k  $1 - \frac{36}{k} \cdot \frac{k}{37} = 1/37 \doteq 0,027$  korunám pro kasino. Existují různé systémy zaručených výher v ruletě, ale žádný z nich nefunguje. Nejznámější je martingalová strategie, která je založena na sázce na barvu a zdvojnásobení vkladu při prohře. Dejme tomu, že poprvé hráč trefí barvu v  $n$ -tém kole, pak vsadil postupně  $1, 2, \dots, 2^{n-1}$  jednotek, což dává dohromady  $2^n - 1$  jednotek, ale vyhrál  $2^n$  jednotek. Systém by fungoval, pokud by hráč měl neomezený kapitál a bylo by možno vsadit libovolnou sumu. V praxi ale ani jedna z těchto podmínek neplatí. Nikdo nedisponuje neomezeným kapitálem a kasina mají vždy nastaven určitý limit na maximální povolenou sázku. Předpokládejme, že limit na sázku je 1000 jednotek a řídíme se martingalovým systémem s počáteční sázkou 1 jednotka. Jaká je střední hodnota výhry?

*Řešení:* Limitu dosáhneme po 10 prohrách v řadě, v 11. sázce tak použijeme horní limit 1000. Nechť  $X$  značí počet uskutečněných sázek. Potom  $P(X = k) = \left(\frac{19}{37}\right)^{k-1} \cdot \frac{18}{37}$  pro  $k = 1, \dots, 10$  a  $P(X = 11) = \left(\frac{19}{37}\right)^{10}$ . K více než 11 sázkám nedojde (buď jsme do té doby vyhráli, nebo už nelze zdvojnásobit vklad). Definujeme-li  $g(k) = 2^k - 1$  pro  $k = 1, \dots, 10$  a  $g(11) = 2^{10} - 1 + 1000 = 2023$ , pak  $g(X)$  značí celkovou vsazenou částku. Střední hodnota je

$$\mathbb{E}g(X) = \sum_{k=1}^{10} (2^k - 1)P(X = k) + 2023P(X = 11) \doteq 12,583.$$

Hráč získá 1 jednotku, pokud nedošlo k 11. sázce; když k ní došlo a je vítězná, znamená to ztrátu 23 jednotek; pokud ale není vítězná, vede to ke ztrátě 2023 jednotek. Proto střední

hodnota výhry je

$$1 \cdot \left(1 - \left(\frac{19}{37}\right)^{10}\right) - 23 \cdot \left(\frac{19}{37}\right)^{10} \cdot \frac{18}{37} - 2023 \cdot \left(\frac{19}{37}\right)^{10} \cdot \frac{19}{37} \doteq -0,340.$$

V dlouhodobém průměru bude podíl prohrané částky ku vsazené  $0,340/12,583 \doteq 0,027$ , což odpovídá očekávanému zisku kasina z jedné vsazené jednotky.