

# ApDR - 8. PŘEDNÁŠKA

## MINULÉ: TEORIE HER

		2. HRAČ		
		K	N	P
1. C P R M	K	0	+1	-1
	N	-1	0	+1
	P	+1	-1	0

- množina smíšených strategií
- Nashovo rovnovážní

- strategie
- smíšená strategie
- prostor smíšených strategií  $\Delta$
- zobrazení vyplatění funkce
- nejlepší odpověď  $\beta_1(p)$

smíšená strategie  $(k, n, p) \dots k+n+p=1 \quad k, n, p \in [0, 1]$

$$\Pi_1((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = \sum_{i,j=1}^3 x_i y_j a_{ij} = \vec{x} \cdot A \cdot \vec{y}$$

$$N \in \beta_1(P), K \in \beta_2(N)$$

Nashovo rovnovážní  $(p, q) \in \Delta_1 \times \Delta_2 \dots$   
 $\dots p \in \beta_1(q) \ \& \ q \in \beta_2(p)$

V případě KNP je NE jediné  $((\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}), (\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}))$

$$p \in \beta_1(q) \Rightarrow e^i \in \beta_1(q) \quad \forall i \in C(p) \quad \rightarrow C((\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3})) = \{1, 2, 3\}$$

## Pr Hra Hrdlička - jestřáb

H-H : vyčkávají, pač jedna z nich ustoupí

J-H : jestřáb saňtočí, hrdlička vleče

J-J : saňtočí navzájem, jeden vyhraje, druhý bude zraněný

na vidělosti... 6b  
 práva ... 0b  
 rozání... -10b  
 obrátka čar... -1b

H-H :  $\frac{1}{2} \cdot 6 + \frac{1}{2} \cdot 0 - 1 = 2$   
 J-J :  $\frac{1}{2} \cdot 6 + \frac{1}{2} \cdot (-10) = -2$   
 J-H : H dostane 0  
 J dostane 6

2. hráč

H J

výplaty 1. hráče

1. hráč

H 2 0  
 J 6 -2

symetrická  $\beta_1 = \beta_2 = \beta$   
 $\pi_1 = \pi_2 = \pi$

Hledáme NE :  $H \in \beta(J)$  &  $J \in \beta(H)$

$[H, J]$  je NE,  $[J, H]$  je NE

Ve smíšených strategiích :

soupeř :  $(h, 1-h)$

já :  $(x, 1-x)$  ... bude nejlepší odpověď na  $(h, 1-h)$

Moje výplata  $(x, 1-x) \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 6 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ 1-h \end{pmatrix} = 2xh + 0 \cdot x(1-h) + 6(1-x) \cdot h - 2(1-x)(1-h)$   
 $= x(2h - 6h + 2(1-h)) + 6h - 2(1-h)$   
 $= x(-6h + 2) + 8h - 2$

$h > \frac{1}{3}$  ... volím  $x = 0$

$h < \frac{1}{3}$  ...  $x = 1$

$h = \frac{1}{3}$  ... volím cokoliv

Z pohledu 2. hráče:  $x > \frac{1}{3}$  ... volím  $h = 0$

$x < \frac{1}{3}$  ... volím  $h = 1$

$x = \frac{1}{3}$  ... volím cokoliv

•  $h > \frac{1}{3} \Rightarrow x = 0 \Rightarrow x < \frac{1}{3} \Rightarrow h = 1$   $[H, J]$

•  $h < \frac{1}{3} \Rightarrow x = 1 \Rightarrow x > \frac{1}{3} \Rightarrow h = 0$   $[J, H]$

•  $h = \frac{1}{3} \Rightarrow x$  lib ... nezáleží na  $x = \frac{1}{3}$  ...  $(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}), (\frac{1}{3}, \frac{2}{3})$

Je některá NE lepší než ta ostatní?

## III.2 Replikátorová rovnice

Uvažujme 1 populaci, která „bojuje“ sama proti sobě.

Mějme matice  $A \dots$  matice hry

$C(x) = \{i, x_i > 0\}$  ... množina přípustných strategií

$\pi(x, y) = xAy$  výplatní funkce

$\beta(x) = \{y \in \Delta : \pi(y, x) = \sup_{z \in \Delta} \pi(z, x)\}$

DF: Nashovo rovnovážní  $x$ , jestliže  $x \in \beta(x)$ , tj.

$$\pi(x, x) \geq \pi(y, x) \quad \forall y \in \Delta$$

„Populace  $x$  si vede (neostře) lépe než každá jiná v souboji s  $x$ .“

PZ: 1.  $x$  je NE  $\Rightarrow \pi(e^i, x) \in \beta(x) \quad \forall i \in C(x)$

2. Ex. aspoň jedno NE pro  $\forall$  hry.

3. Existují různé vylepšené pojmy NE, jedno z nich je následující:

DF Řekneme, že  $x \in \Delta$  je evolučně stabilní strategie (ESS), jestliže  $\forall y \in \Delta, y \neq x \exists \varepsilon_0 > 0 \forall \varepsilon \in (0, \varepsilon_0)$ :

$$\pi(x, (1-\varepsilon)x + \varepsilon y) > \pi(y, (1-\varepsilon)x + \varepsilon y).$$

Tj „stabilita vůči mutantům“.

LEMMA:  $x$  je ESS, právě když je NE a navíc  $\forall y \in \beta(x), y \neq x$  platí  $\pi(y, y) < \pi(x, y)$ .

dě:

$$\begin{aligned} \pi(x, (1-\varepsilon)x + \varepsilon y) &= \pi(x, (1-\varepsilon)x) + \pi(x, \varepsilon y) \\ &= (1-\varepsilon)\pi(x, x) + \varepsilon\pi(x, y) \\ \pi(y, (1-\varepsilon)x + \varepsilon y) &= (1-\varepsilon)\pi(y, x) + \varepsilon\pi(y, y) \end{aligned}$$

$$ESS \Leftrightarrow (1-\varepsilon)\pi(x,x) + \varepsilon\pi(x,y) > (1-\varepsilon)\pi(y,x) + \varepsilon\pi(y,y) \quad (*)$$

$\forall \varepsilon \text{ dost mala } > 0.$

" $\Leftarrow$ "  $x$  je NE  $\Rightarrow \pi(x,x) \geq \pi(y,x)$   
 tj. buď  $\pi(x,x) > \pi(y,x) \Rightarrow (*)$  platí pro  
 mala  $\varepsilon$

nebo  $\pi(x,x) = \pi(y,x)$ , pak  $(*)$  plyne  
 z  $\pi(x,y) > \pi(y,y)$ .

" $\Rightarrow$ " z  $(*)$  lim  $\varepsilon \rightarrow 0^+$   
 $1 \cdot \pi(x,x) \geq 1 \cdot \pi(y,x)$   
 $\Rightarrow x$  je NE

a navíc, když  $y \in \beta(x) \dots \pi(x,x) = \pi(y,x)$   
 aby platila  $(*)$ , musí někdy být  $\pi(x,y) > \pi(y,y)$  □

$x$  je ESS, pokud platí. Buď si  $x$  vede lépe než  $y$  v sobě s  $x$ , nebo si vedou stejně, ale  $x$  si vede lépe než  $y$  v sobě s  $y$ .

PZ: ESS  $\Rightarrow$  NE, ale naopak to neplatí.

**Pr** Hrdlička - jstřáb ... v nitraci jedné populace máme jen jedno NE:  $(\frac{1}{3}, \frac{2}{3})$ .  
 Je to ESS?

Konež  $(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}) \in \beta((\frac{1}{3}, \frac{2}{3})) \Rightarrow y \in \beta((\frac{1}{3}, \frac{2}{3})) \forall y \in \Delta$   
 Potřebujeme ukázat  
 $\pi(y,y) < \pi((\frac{1}{3}, \frac{2}{3}), y)$ .

$$\pi(y,y) = y A y = y \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 6 & -2 \end{pmatrix} y \quad ; \quad y = (h, 1-h)$$

$$= 2h^2 + 0 \cdot h(1-h) + 6h(1-h) - 2(1-h)^2$$

$$= h^2(2 - 6 - 2) + h(6 + 4) - 2 = -6h^2 + 10h - 2$$

$$\pi((\frac{1}{3}, \frac{2}{3}), y) = (\frac{1}{3}, \frac{2}{3}) \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 6 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h \\ 1-h \end{pmatrix} = 2 \cdot \frac{1}{3}h + \frac{2}{3} \cdot 6h - 2 \cdot \frac{2}{3}(1-h)$$

$$= h(\frac{2}{3} + \frac{12}{3} + \frac{4}{3}) - \frac{4}{3} = 6h - \frac{4}{3}$$

$$-6h^2 + 10h - 2 < 6h - \frac{4}{3}$$

$$-6h^2 + 4h - \frac{2}{3} < 0$$

$$h_{1,2} = \frac{-4 \pm \sqrt{16 - \frac{48}{3}}}{-12} = \frac{1}{3}$$

dvójás. koreň

plet' ostred nerovnosti  $\forall h \neq \frac{1}{3}$ .

ANO  $(\frac{1}{3}, \frac{2}{3})$  je ESS.

Získat & diferenciálnu rovnicu. Zkusne popsat vývoj populace v čase... zvažte se na procentuální zastoupení jednotlivých variant genů.

$$p(t) = (p_1(t), p_2(t), \dots, p_n(t))$$

$$p_i'(t) = d_i p_i(t)$$

odpovídá tomu, jak dobře si vede  $i$ -lá varianta

Chceme:  $\bullet \sum_{i=1}^n p_i(t) = 1 \forall t \Rightarrow \sum p_i' = 0 \Rightarrow \sum_{i=1}^n d_i p_i(t) = 0$

$$\bullet \text{sgn } d_i = \text{sgn} (\pi(e^i, p) - \pi(p, p))$$

Nejjednodušší volba  $d_i = \pi(e^i, p) - \pi(p, p)$   
 $= e_i A p - p A p$

(RD)  $p_i'(t) = d_i p_i(t)$ , kde  $d_i = e_i A p - p A p$

replikátorská dynamika

Toto d jistě splňuje 2. předpoklad  
 Vzájemně, že splňuje i 1. předpoklad:

$$\begin{aligned} \sum d_i p_i &= \sum_{i=1}^n (e_i A p - p A p) \cdot p_i = \left( \sum_{i=1}^n p_i e^i \right) A p - p A p \sum_{i=1}^n p_i \\ &= p A p - p A p = 0 \quad \checkmark \end{aligned}$$

VĚTA: Pro každou počáteční podmínku a  $\Delta$  existuje právě jedno řešení (RD) definované na celém  $\mathbb{R}$ .  
 Toto řešení  $x$  navíc splňuje  $x(t) \in \Delta \forall t \in \mathbb{R}$ .  
 Navíc  $C(x(t))$  je konstantní podél řešení  
 (speciálně vnitřek, stěny, vodorovy, ... jsou invariantní množiny)

dlz: Existence a jednoznačnost (ložili... na malém intervalu) plyne z teorie ODR... na  $(-\sigma, \sigma)$

$$x(0) \in \Delta \Leftrightarrow \sum x_i(0) = 1$$

$$\text{a více, že } (\sum x_i(t))' = \sum x_i'(t) = 0$$

$$\Rightarrow \sum x_i(t) = 1 \quad \forall t \in (-\sigma, \sigma)$$

zároveň

$$x_i(t) = e^{\int_0^t a_i(s) ds} x_i(0) \quad (*)$$

def. Nač řešení  $x$ , definuje  $a_i(t) = e_i A x(t) - x(t) A x(t)$

$$\Rightarrow (**)$$

Ale exponenciála  $> 0$

$\Rightarrow x_i(t)$  má stejné znaménko jako  $x_i(0)$

$$\Rightarrow x_i(0) \geq 0 \quad \forall i \Rightarrow x_i(t) \geq 0 \quad \forall i \quad \forall t$$

$$\sum x_i = 1 \Rightarrow x_i(t) \leq 1 \quad \forall t$$

$$\Rightarrow x(t) \in \Delta \quad \forall t$$

a také  $C(x(t))$  je konstantní

Z věty o opředení kompaktní ( $\Delta$ ) plyne, že řešení bude definované  $\forall t \in \mathbb{R}$ .  $\square$