**Pokyny na začátek**

1. Všechny přivítat.

2. Zeptat se, jestli někdy byli na únikové hře. Pokud ne, tak vysvětlit, že budou uvedeni do místnosti, kde budou různé věci a úlohy a že jejich úkolem bude ty úlohy postupně řešit a otevírat jednotlivé zámky apod.

3. Explicitně říct, že kromě otevírání zámků jsou tam i úlohy, jejichž výsledkem jsou nějaká slova. Ta by nám měli říct do vysílačky.

4. Obecné zastřešení: Proslulý lingvista v místnosti skryl tajnou zprávu, ve které se píše, kdy a kde prosloví svou poslední a nejzávažnější přednášku, ve které definitivně objasní, jak vznikl jazyk. Vaším úkolem je tuto zprávu najít, rozluštit a ohlásit do vysílačky. Máte na to 60 minut – čas vám odpočítává budík v místnosti.

5. Dát jim vysílačku, pomocí které s námi budou komunikovat. Vyzkoušet ještě předtím, než tam půjdou. Zároveň říct, že cílem úlohy je zjistit místo a čas, který musí nahlásit do vysílačky.

6. Upozornit na to, že některé zámky se mohou otevírat špatně, takže ať s nimi trochu zkusí zatřepat. U kufru je potřeba vyndat západku – nefungujou tam pérka, takže západka sama nevyskočí.

7. Říct jim, že nesmí používat mobily, počítače apod. Zároveň je informovat o tom, že v místnosti na stole mají papíry, na které můžou psát a že jeden z těch papírů je rovnou v psacím stroji, kdyby se jim nechtělo psát rukou. Jinam než na papíry na stole ať nic nepíšou.

8. Sdělit jim, že nemají v žádném případě hýbat s nábytkem, ani cokoliv sundavat ze zdí. To jim radši pak ještě jednou zopakovat.

9. Říct jim, že některé úlohy jim mohou připadat jako hodně složité – pokud by chtěli, mohou si vysílačkou říct o nápovědu.

10. Po skončení jim dát diplom (buď čestné uznání za snahu, anebo přesný čas, jak dlouho jim to trvalo).

11. Nabídnout jim, že je na závěr možné se v místnosti vyfotit.

12. Upozornit je na kasičku a možnost dobrovolného příspěvku, pokud je to bavilo.